

## 5.教学改革项目

序号	成果名称	备注
1	广东省高职教改项目《高职扩招背景下数字媒体应用技术专业实施“1+X”证书制度的探究》(负责人:吴明珠)	佐证见重要标志性成果第7项(省级)
2	广东省质量工程教学教改项目“基于云计算的区域性优质教学资源共建共享的研究与实践(GDJG2016001) (负责人:吴明珠)	佐证见重要标志性成果第8项(省级)
3	广东省高职教改项目“以工作室为基础的信息技术类人才培养模式创新与实践研究”(负责人:王世安)	佐证见重要标志性成果第10项(省级)
4	广州市创新创业重点平台项目“面向VR/AR产业的大学生创新创业人才孵化平台”(负责人:王世安)	佐证见重要标志性成果第14项(市级)
5	基于能力本位与模糊理论的在线学习评价体系研究(陈瑛)	市级
6	基于“VR技术”的大学生移动游戏开发设计创新特色活动(李和香)	市级

# 广州市教育局

---

穗教高教〔2020〕1号

## 广州市教育局关于公布 2021 年广州市高校 第十一批教育教学改革项目、第二批 广州市高等职业教育校企合作 示范学院立项项目的通知

各有关高校：

根据《广州市教育局关于组织开展 2021 年广州市高等学校第十一批教育教学改革项目申报工作的通知》和《广州市教育局关于组织第二批广州市高等职业教育校企合作示范学院项目申报工作的通知》，我局组织了项目申报和评审工作。经专家评审、我局审核并公示，现对立项项目予以公布（详见附件 1-3），并提出如下工作要求。

### 一、项目资助与管理

市属高校的资助经费列入各校部门预算，省部属高校的资助经费另文下达。原则上各高校应投入相应的配套经费予以保障。

我局负责项目的统筹管理，项目单位负责项目的直接管理和协调，落实配套经费，督促检查项目进展，并加强对项目的过程管理。研究周期超过 1 年的项目，各高校应进行年度工作检查，跟踪项目进展，监督经费使用进度、流程和用途，并敦促项目负

---

责人提交年度工作报告。建设期满结项验收时，对于未提交年度工作报告、未达到预期成果、经费违规使用等项目我局将不予验收通过。未通过验收的项目负责人3年内将不能申报其它内涵建设项目，并将酌情削减项目单位的申报名额。

## 二、签订项目任务书

各高校组织项目负责人根据申报书内容认真填写项目任务书（附件4）。请各高校于9月16日（星期二）前将签好的项目任务书（一式3份，加盖公章）报送我局（越秀区西湖路83号）高教处。逾期不签订项目任务书的，视为自动放弃立项。

- 附件：1.广州市高等学校第十一批教育教学改革研究重点项目立项名单  
2.广州市高等学校第十一批教育教学改革研究一般项目立项名单  
3.第二批广州市高等职业教育校企合作示范学院立项名单  
4.项目任务书模板

广州市教育局

2020年7月9日

（联系人：傅中伟，联系电话：22083707）

项目名称	项目负责人	项目所在单位	资助类别
“1+X”证书制度融入物流管理专业教学改革的实践框架与路径研究	郝书池	广州城市职业技术学院	一般项目
高职院校专业人才培养工作质量标准研制	吴 勇	广州城市职业技术学院	一般项目
音乐素养融入高职院校美育艺术课程教学实践研究-以《合唱与指挥》课程为例	钟莉萍	广州城市职业技术学院	一般项目
人才链对接产业链视角下运动训练高水平专业群建设路径研究与实践	谈群林	广州体育职业技术学院	一般项目
校企“双元”育人视域下高职体育产业运营类课程改革	王晓燕	广州体育职业技术学院	一般项目
基于能力本位与模糊理论的在线学习评价体系研究	陈 璜	广州工程技术职业学院	一般项目
1+X 证书制度背景下基于能力本位理论的工业机器人技术专业职业能力培养模式研究	陈 明	广州工程技术职业学院	一般项目
扩招背景下基于 SPOC 与移动教学的理实一体化线上线下混合教学模式研究与实践	冯万贵	广州工程技术职业学院	一般项目
电子商务专业“一体三合”现代学徒制人才培养模式探索	何 波	广州工程技术职业学院	一般项目
课程思政视阈下高职公共基础课程“三教”改革的研究与实践	陈燕燕	广州科技贸易职业学院	一般项目
电子商务专业“三贯通、四融合”中高本衔接探索与实践	段智敏	广州科技贸易职业学院	一般项目
高职商英专业“三融合、四平台”立体化实践教学体系的构建与实践	李桂云	广州科技贸易职业学院	一般项目
大学生网络意见表达分析与舆论引导——基于思政教育路径研究	丁西泠	广州科技贸易职业学院	一般项目
高职扩招背景下基于互联网平台的大学生心理健康教育模式的探索与实践	陈 琴	广州科技贸易职业学院	一般项目
高职扩招背景下基于职教云+SPOC 混合教学模式的《药学服务技术》教学资源库建设与应用	王桂平	广州卫生职业技术学院	一般项目

附件 4

项目编号：2019HD208

资助类型：2

## 广州市高校创新创业教育项目

### 任务书

项目类别：特色活动项目

项目名称：基于“VR技术”的大学生移动游戏开发设计创新特色活动

项目单位：广州工程技术职业学院

项目负责人：李和香

通讯地址：广州市环市东路 465 号

邮政编码：510075

联系电话：13925026998

起止时间：2019 年 1 月至 2019 年 12 月

E-mail 地址：24496688@qq.com

广州市教育局

二〇一六年修订

## 填写说明

1.任务书名称：高校创新创业教育、高等学校教育教学改革、高等职业教育校企合作示范学院。请各项目根据我局公布的立项通知，选择填写。

2.项目类别：本行内容由创新创业教育项目选择填写：平台建设项目，课程与教学研究项目，特色活动项目。教改项目和校企合作项目请将本行内容删除。

3.资助类型：重点项目，代码为1；一般项目，代码为2。

4.起止时间：起始时间统一为2019年1月。校企合作示范学院项目周期为3年；平台建设项目、课程与教学研究项目、第十批教育教学改革项目周期为2年，特色活动项目为1年。终止时间统一为项目期满当年的12月。

5.预期成果：按照项目申报书内容结合我局反馈相关意见填写。

6.任务书中签名栏目必须由项目负责人及项目组成员本人签名。

7.经费编制：按照立项资助类型规定的金额编制，有合作企事业单位承诺资金支持的，列支到其他经费中。高校创新创业教育项目根据《广州市高校创新创业教育项目管理办法（试行）》（市教育科研网 <http://www.gzjkw.net/>“高等教育”的“创新创业项目”栏目下载）编制预算。项目单位审核经费的目标相关性、政策相符性和经济合理性。

8.任务书统一用A4纸双面打印，左侧装订成册。

### 项目负责人承诺

本人作为项目负责人，对所填各项内容的真实性负责。将遵守市教育局有关管理规定，根据本任务书，按计划组织开展项目工作，确保完成项目计划，实现预期目标，并自觉接受检查与监督管理。

签名：李和香

2018年6月27日

## 一、主要内容（请简明扼要说明，篇幅控制在本页。）

### （一）主要研究内容

创新特色活动的主题、项目主要活动内容、比赛评比方式及赛事安排等具体如下：

- 1、定期开展以 VR 技术为主的游戏项目开发为主题的创新创业活动，尤其是学生们自己研发的游戏的展示和经验分享，让学生们不仅仅对玩 VR 游戏感兴趣，而且对基于 VR 技术研发的各种移动游戏项目的研发有所认识，激励他们能以玩自己开发的游戏自豪，激发学生的创意和兴趣。
- 2、邀请 VR 技术专家做技术系列讲座，让同学们对基于 VR 技术的手机游戏项目开发逐渐深入了解。
- 3、成立基于 VR 技术的游戏开发社团，依托我校的仿真研发中心开展活动，为有兴趣的同学提供活动的场地与环境。
- 4、指导老师定期指导开发技术知识，与曼恒数字技术股份有限公司合作开展 VR 游戏开发教学活动，聘请企业资深研发工程师走进学校课堂，让更多的学生学习和掌握企业在手机游戏项目开发过程中运用的最新技术和职业规范。
- 5、组织学生参加企业的 VR 技术方面的游戏开发项目技术培训活动，由资深的项目研发工程师授课，提高活动学生的游戏开发实战能力。
- 6、定期开展技术教学活动和创意、开发经验交流会，启发创新创意，提升会员能力。
- 7、举办“VR 技术游戏开发创新大赛”，通过比赛提高学生创新创作的热情，并发现具有发展前景的游戏项目和开发团队，在企业进行创业培育，实现创新创业。

### （二）拟解决的问题

- 1、鼓励学生参与 VR 技术的游戏开发创意热情，促进各专业学生对 VR 游戏开发的理解，培养学生对 VR 行业与移动互联网技术的融合思维。
- 2、激发学生移动游戏开发热情，让学生认识和体会到，只要有梦想、有创意，设计开发自己的游戏触手可及。
- 3、培养学生创新创业的能力，发现和培育具有发展前景的游戏及团队，并助其作品上架游戏发布下载平台，尝到互联网经济的红利，触发创业的动力。
- 4、在校内培养人人创新创业的氛围，在企业的帮助下对好的创业团队项目加以孵化培育，助其创业。
- 5、探索激发和培育学生创新活动的新形式，总结活动经验，推广到各地区院校。



## 二、预期成果（研究论文/报告、申请专利、开发软件、研制产品等）

- 1、针对有关活动实践进行归纳总结所形成的论文一篇；
- 2、举办校级以上基于“VR技术”的大学生移动游戏开发设计比赛；
- 3、指导数字媒体应用技术专业学生参加广州市职业院校“动漫技术”大赛并获奖；
- 4、邀请企业的VR技术专家做技术系列讲座两次，让同学们对基于VR技术的手机游戏项目开发逐渐深入了解。
- 5、优秀人才可进入校企合作企业实习，参加校企合作公司举办的各类交流学习活动；
- 6、激发学生创新意识，实践创新活动，培养创新能力，促进校园创新创业氛围，优秀作品与人才将直接得到产业对接的机会。

## 三、执行进度和阶段目标

- 1、2019年1月-4月 聘请企业VR技术专家来我校举行VR技术系列讲座，让同学们对基于VR技术的手机游戏项目开发逐渐深入了解。
- 2、2019年5月-9月 举办“VR技术游戏开发创新大赛”，通过比赛提高学生创新创作的热情，并发现具有发展前景的游戏项目和开发团队，在企业进行创业培育，实现创新创业。
- 3、2019年10月-11月 组织学生参加广东省高职技能竞赛“虚拟现实（VR）设计与制作”赛项和广州市属高职技能竞赛“动漫制作”赛项。
- 4、2019年12月 对创新活动进行总结，形成活动跟踪分析报告一份，公开发表1篇论文。

四、项目负责人及主要参与人

项目负责人

姓名	性别	年龄	职称	项目分工	联系电话	所在单位	本人签名
李和香	女	43	讲师	活动统筹	13925026998	广州工程技术职业学院	李和香

主要参与人员（限 8 人）

王世安	男	47	教授	活动统筹指导	13828492739	广州工程技术职业学院	王世安
陈伟森	男	45	讲师	策划、筹备	15813393850	广州工程技术职业学院	陈伟森
郭涌	女	51	副教授	技术指导	13922148589	广州工程技术职业学院	郭涌
熊亚蒙	男	38	讲师	活动组织	15915858812	广州工程技术职业学院	熊亚蒙
宋华斌	男	38	实验师	实训指导	13416467711	广州工程技术职业学院	宋华斌
何穗绯	女	37	讲师	活动组织	18826063931	广州工程技术职业学院	何穗绯
陈承	男	32	工程师	活动策划、联系、指导	13392654535	曼恒数字科技有限公司	陈承

**五、经费预算**

甲方下达经费（大写）： 伍万元                      （小写）： 5 万元  
 其他经费（大写）：                                      （小写）： 0 万元

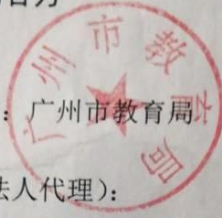
承担单位开户银行、户名及帐号

户名：广州工程技术职业学院  
 帐号：3602028929200165337  
 财务联系电话：020-87611577  
 开户银行：中国工商银行广州第三支行

支出科目	金额（万元）		计算依据说明
	市教育 局经费	其他 经费	
实验材料费	0.7		购买创新活动需要的专用材料费
调研及差旅费	0.8		调研、参加学术会议的差旅费
小型设备购置	1.5		购买创新活动的所需要的小型设备 费用
专家指导费	1		专家咨询指导费
成果鉴定发表	1		发表论文等成果鉴定费
合计	5 万元		

六、任务书签约各方

下达单位 (盖章): 广州市教育局



法定代表人 (或法人代理):

(签章)

联系人 (部门负责人):

(签章)

年 月 日

承担单位 (盖章):



法定代表人 (或法人代理):

(签章)

联系人 (部门负责人):



(签章)

2018年 6月 15日

合作单位 (盖章):



2018年 6月 16日